



Autobahnmap



Version 1.0  
von Joern95



## Inhaltsverzeichnis

### Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis.....	2
Vorwort.....	3
Die Idee .....	3
Danksagungen.....	3
Zusatzdownloads.....	4
Objekte und Splines.....	4
Fahrzeuge.....	4
Busse.....	4
Straßenbahnen.....	4
Im Download enthaltener Fremdcontent .....	5
Installation des Addons.....	5
Rechtliches.....	6
Linien.....	6
Fragen & Antworten.....	7

## Vorwort

Da das ja eh fast niemand liebt schreibe ich nicht viel, aber immer hin ein bisschen!

### Die Idee

Wie kommt einer wie ich auf die Absurde Idee eine Karte, welche fast nur aus einem langen Autobahnstück besteht zu erbauen?

Die Antwort ist ganz einfach, keine Ahnung warum. Ich saß mal wieder vor meinem OMSI und dachte mir ich will schnell fahren und vielleicht auch mal mit einem Reisebus unterwegs sein!

### Danksagungen

Vielen Dank an:

- *M+R Software* für einen Simulator der für Fast alles Offen ist
- Das Team der *OMSI WebDisk* für die Möglichkeit den Beta Test durchzuführen
- An jeden einzelnen Benutzer des OMSI Forums für zahlreiches Feedback
- **Dezio für den Tollen Simple Spline Creator mit dem ich einiges Hergestellt habe!**

Das Team der Autobahnmap

- *modellbusse ;)* für die Wechselverkehrszeichen, und deinen Einsatz beim Beta Test
- *Rumpelhans 104* für die AI List und deinen Einsatz beim Beta Test
- *Busdriver1997* für die Speziellen Einzelteile deiner Autobahnmasten und für die Tollen Schilder welche ich verbaut habe!

## Zusatzdownloads

### Objekte und Splines

Paket	Erbauer	Version
<u>gcW Straßenobjekte 1.3.1</u>	Von <a href="#">seeadler</a>	1.3.1
<u>Addon Simple Streets</u>	Von <a href="#">Emil</a>	Aktuelle
<u>Nemoulus Deutsche Verkehrszeichen</u>	Von <a href="#">Nemolus</a>	1.5
<u>Terrain Splines V4.2 - [by bluescreen &amp; Baureihe189Fan] - [Neu mit Wintertexturen! Update 08.11.2013!]</u>	Siehe Links	4.2

Diese Zusatzdownloads sind nicht im Download enthalten, da diese Objekte bei Fast jeder Map vorhanden sind und im Normalfall bereits installiert sind!

## Fahrzeuge

### Busse

<u>SETRA S 215 UL Modded Version V1.2 [Stand: 26.04.14]</u>	Von <a href="#">Onkel Hugo</a>	1.2
<u>MAN NL202 ELW2 Feuerwehr Hannover v0.99</u>	Von <a href="#">busfahrer1096</a>	0.99

Optionale Busse für welche eine Hof Datei beigelegt ist

<u>Volvo 9900 - Beta</u>	Von <a href="#">bartjk</a>	BETA
--------------------------	----------------------------	------

### Straßenbahnen

<u>Straßenbahn von der Map Stettin</u>	Xx	Xx
--	----	----

## Im Download enthaltener Fremdcontent

Addon	Erbauer	Version
<a href="#">Additional Traffic Signs 1.0.1</a>	Von <a href="#">Janniboy</a>	1.0.1
ADDON_Railroad3_Stations	-	-
Diverse Objekte von BlackEye	Von <a href="#">BlackEye</a>	-
<a href="#">Autobahnschilder V2</a> GermanStreetSymbols-Font	Von <a href="#">Busdriver1997</a> Von <a href="#">Dario</a>	2.0.2
<a href="#">Addon Modern Streets</a>	Von <a href="#">Setrafan!</a>	1.1
<a href="#">DavidM - Objekte V1.2</a> Geänderte Wechselverkehrszeichen	Von <a href="#">davidm2412</a> Von modellbusse ;)	1.2.5
<a href="#">Feder's Objekte (MABEG IT)</a>	Von <a href="#">Feder</a>	1.2
<a href="#">LVB Fan12 &amp; Oberpfalz 3D's Objektbörse</a>	<a href="#">Oberpfalz 3D</a>	xx
<a href="#">LVB Fan12 &amp; Oberpfalz 3D's Splinebörse</a>	s.o	xx
Objekte von MAN Lion's City	<a href="#">MAN Lion's City</a>	xx
Felix Objekts	Von <a href="#">modellbusse ;)</a>	xx
<a href="#">Sceneryobjects by folti 1.2</a>	Von <a href="#">folti</a>	1.2
NDBV-Objekte	<a href="#">Nigthskull</a>	xx
<a href="#">TD_Reihnhausen Objekte</a>	Von <a href="#">Roland15</a>	xx
<a href="#">Straßenbahnsplines</a>	Von <a href="#">Marc</a>	2.0
Notrufsäule	Von <a href="#">Nigthskull</a>	1.0
Tankstellen	Von <a href="#">O.L.K. Trans</a>	xx
<a href="#">Woelfchens Bastelecke</a>	Von <a href="#">Woelfchen90</a>	17.04.2013
Splines und Objekte von VKL	Oberpfalz 3D - VKL-Products	xx

Sollte jemand wissen wo es ADDON\_Railroad3\_Stations gibt, und wer der Erbauer ist bitte melden! Ich entschuldige mich jetzt schon dafür!

This map use content from:



## Installation des Addons

- Fügen sie den Ordner „OMSI 2“ in den Ordner  
C:\Program Files (x86)\Steam\SteamApps\common\  
ein!
- Omsi 2 mit Karte ohne Busse starten
- Viel Spaß

## Rechtliches

§1 Alle Rechte verbleiben bei dem jeweiligen Eigentümer der Rechte.

§2 Das verändern der Werke ist strikt verboten. Dies gilt insbesondere für:  
- Veränderungen der Texturen und des Models.

§3 Das Verlinken auf die Datei ist untersagt. Verlinken ist nur auf die  
Downloadseite selber gestattet.

§4 Das Hochladen der Addons auf andere Server ist verboten.

§5 Das nutzen der Addons für kommerzielle Projekte ist verboten.

Sollten sie das Produkt über eine Andere Seite als:

[www.omsi-webdisk.de](http://www.omsi-webdisk.de) heruntergeladen haben so bitte ich um Mitteilung  
an:

[j.awe95@web.de](mailto:j.awe95@web.de)

## **Ziellisten und Liniennummern**

Ziel	Linie	Route	Zielnummer
Leerfeld	-	-	000
Betriebsfahrt	-	-	001
Pause	-	-	002
Juliansburg	007	02	003
Bingen, Österberg	007	01	004

Linie 7: Juliansburg  $\diamond$  Kaserne  $\diamond$  Bingen Österberg

## **Fragen & Antworten**

**Wo sind die Ansagen?**

**A: Es gibt keine Ansagen, da es eine Überland/Autobahnmap ist**

**Warum fahre die Auto's so langsam?**

**A: Autos in Omsi lieben einen großen Sicherheitsabstand**

**Lösung: KI Verkehr über die Omsi Optionen runter regeln!**

**Gibt es eine Version für Omsi 1?**

**A: Nein, da Objekte von Omsi 2 benutzt wurden!**

**Warum ist der VOLVO nicht als KI eingetragen?**

**A: Weil er als KI Probleme bereitet!**

## Changelog

V1.0 Karte Veröffentlicht